



任天堂 ファミリー コンピュータ™

遊び方

KDS-TG



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはコナミの「トップガン」をお^か買^あい上げいただきまして、
^{まこと}誠にありがとうございます。

プレイされる^{まえ}前にこの^{せつめいしょ}説明書をお^よ読^いみいただきま^{いっそう}すと、より一層
^{たの}楽^{あそ}しく遊^{ただ}べます。正^ししい使^{よう}用法^{ほう}でご愛^{あい}用^{よう}ください。

もくじ 目次

ストーリー	P 3
<small>あそ かつ</small> 遊び方	P 5
<small>し ょう ほう ほう</small> コントローラーの使用方法	P 7
<small>し ょう かい</small> プレイヤーの紹介	P14
<small>が めん せ つ め い</small> 画面説明	P15
<small>す い へ い こ う ど み か た</small> 水平&高度メーターの見方	P19
<small>こ う せい</small> ステージ構成	P21
<small>ひ ょ う じ が め ん</small> スコア表示画面	P29

ストーリー

カリフォルニア州サンディエゴ近郊にあるミラマー海軍基地は別名“ファイタータウン”。太平洋艦隊の凄腕戦闘機パイロットが結集する場所だ。この基地内に設けられているのが海軍戦闘兵器学校、愛称“トップ・ガン”である。

“トップ・ガン”は1969年米海軍によりトップ1%のパイロットの為のエリート学校として設立された。目的は失われつつある空中戦技術の訓練であり、一にも二にも優秀なパイロットを養成することにあつた。

この“トップ・ガン”を優秀な成績で
卒業した者の一人に“マーベリック”こ
とピート・ミッチェルがいた。

ある日、彼に緊急発信命令が下された。
任務は敵国の軍事目標を破壊すること
である。

かくして、彼は実戦へと飛び立って行
くのであった。



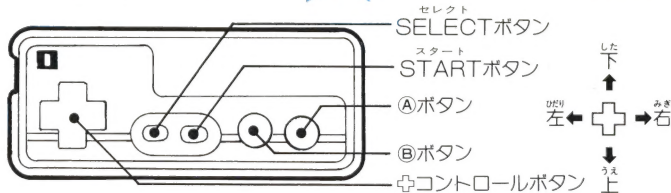
あそ かな 遊び方

- 戦闘機^{せんとう き}“トム・キャット”を上手^{う ま}く操作^{そう さ}しながらゲーム^{しんこう}を進行してゆきます。
- 機関砲^{き かんほう}とミサイル^{てき たお}で敵^{ぜんしん}を倒しながら前進^{じっせん}し、実戦^{もくひょう}では目標^{は かい}を破壊しなければなりません。空母^{くうぼ}に無事^{ぶ じ}、帰艦^{き かん}すればステージクリアになります。
- プレイヤーの持ち機数^{も ぎすう}は3機^きで、持ち機^{も ぎ}すべてがアウトになるとゲームオーバーになります。

- 敵のミサイルに当たった場合は一発でアウト、機関砲の場合はダメージ制を取り、数回でアウトになります。
(ダメージゲージにダメージの度合いが表示されます。)
- 燃料が無くなった場合もアウトになります。但し、燃料は各ステージ1回のみ、補給することができます。この時、同時にミサイルも補給されます。



★★★ しょうほうほう ★★★ コントローラーの使用法



- ^{スタート}STARTボタンを押すとゲームが^{はじ}始められます。
- 各^{かく}ステージの^{はじ}初めに^{し れい}指令が表示され、プレイヤーはここで^{とうさい}搭載ミサイルを^{せん}選択します。



- ^{セレクト}SELECTボタンを^お押すとカーソルが^{いどう}移動します。
- ^{スタート}STARTボタンを^お押してミサイルを^{けってい}決定します。
^{どうじ}同時にゲームスタートになります。

名 称	種 類	破 壊 力	搭 載 数
ALM-11	小型ミサイル	1	40
ALM-22	中型ミサイル	2	30
ALM-33	大型ミサイル	4	10

※ALM/Air-Launched Missile…^{くうちゅうはうしや}空中発射ミサイル

つうじょう
◀通常モード▶——せんとうちゅう そう さ ほうほう
戦闘中の操作方法——

✚コントロールボタン……ひ こう ほう こう か と き き かん ほう し ょ う じ ゅ ん あ わ と き き
飛行方向を変える時や、機関砲照準を合せる時の機
たい い どう そう さ
体移動の操作をします。

①ボタン……き かん ほう はっしや し ょ う
機関砲の発射に使用します。

②ボタン……はっしや し ょ う かい お
ミサイルの発射に使用します。1回押すと、カーソル
ない てっ き し ょ う じ ゅ ん こ て い あ か
内の敵機に“ロックオン”(照準が固定され、赤ワク
ひょう じ かい め お
で表示される。)し、2回目を押すとミサイルが発射
はっしや
されます。

スタート
STARTボタン 燃料が残り少ない時、またはミサイルが少なくなつた時に、補給を受ける為の補給機を呼ぶ事ができます。



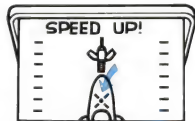
◀補給モード▶

- 燃料またはミサイルが一定量より少なくなると警告音と共にメッセージがモニターに表示されます。
- この時スタートボタンを押せば補給モードになり、給油機が数秒後に現れます。
- レーダーに映る給油機が接近すると上方より給油ノズルが降りてくるので、レーダーで位置を確認しながら給油口に合う用に操縦して下さい。

SPEED UP! (スピードを上げろ!) RIGHT! (右へよれ!) UP! (高度を上げろ!)

SPEED DOWN! (スピードを下げろ!) LEFT! (左へよれ!) DOWN! (高度を下げろ!)

- ドッキングに成功すると自動的に燃料とミサイルが補給されます。
- 補給は各ステージごとに一回しか行えません。



← 給油口

- ✦コントロールボタン……給油機と接近するための機体移動操作をします。
- ①ボタン……押している間加速し続け、離すと元の速度に減速します。
- ②ボタン……押している間減速し続け、離すと元の速度に加速します。

〈ちやくかん着艦モード〉

かく各ステージの最後さいごに航空母艦こうくうぼかんに着陸ちやくりくします。機体きたいを上手うまく操作そうさして着陸ちやくりくさせ、成功せいこうすればステージクリアとなりボーナス得点とくてんが与あたえられます。

失敗しっぱいすると1機き失うしなうことになりませんが、ステージはクリアされます。但し3機目ただ き めの時はゲームオーバーになります。

高度こうど200ft.、速度フィート そくど288m/hマイル・パー・ハワー あわに合せるようにすると、成功率せいこうりつが高たかくなります。

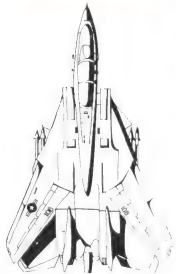
✦コントロールボタン……航空母艦こうくうぼかんへの着陸ちやくりくのための機体移動操作きたいいどうそうさをします。

①ボタン……押おしている間あいだ加速かそくし続けつづけ、離はなすとその速度そくどを維持いじします。

②ボタン……押おしている間あいだ減速げんそくし続けつづけ、離はなすとその速度そくどを維持いじします。

プレイヤーの紹介

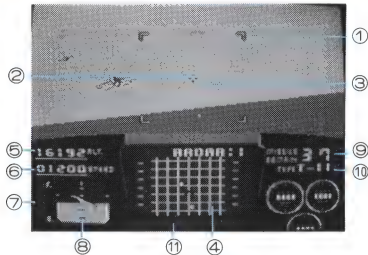
おおがた 大型レーダー・ちようしゃてい 長射程ミサイル「フェニックス」とうさい 搭載。
ひ こうじようたい 飛行状態におう 応じて、さいてき 最適なこうたいかく 後退角をコンピューターで自
どうてき 動的に決定するけつてい 可変か へんこうたいよくさいよう 後退翼採用。
かいぐん アメリカ海軍のかいはつ 開発したせ かいさいきよう 世界最強のせんとう き 戦闘機。



F-14 トム キャット
TOM-CAT



が めんせつめい
画面説明

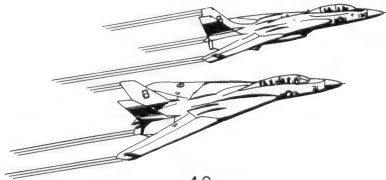


が めんひょうじ
3D画面表示
ぶぶん
部分

コックピット
ひょうじぶぶん
表示部分

3D画面表示部分

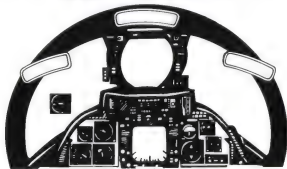
- ①カーソル……………ミサイル^{しょうじゆん}照準をロックオンできる^{はん い}範囲^{あらわ}を表します。
- ②^{き かんほうしょうじゆん}機関砲照準カーソル……………^{てつ き しょうじゆん あわ き かんほう はっしや}敵機に照準を合せ機関砲を発射します。
- ③ミサイル^{しょうじゆん}照準カーソル……………ロックオンした^{てき たい あか てんめつ}敵に対して赤く点滅します。



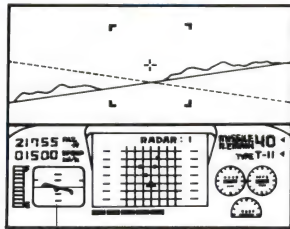
コックピット表示部分

- ④多機能モニター.....通常はレーダー機能を持ち、敵の位置を知らせます。後方からの敵機接近などの警告表示、補給時の相手の位置なども表します。
- ⑤高度計.....現在の飛行高度を表示します。
- ⑥速度計.....現在の飛行速度を表示します。
- ⑦燃料計.....現在の燃料残量を表示します。

- ⑧水平&高度メーター……………現在の飛行状態を図で表示しています。
- ⑨ミサイル在数……………現在のミサイル搭載数を示します。
- ⑩ミサイルタイプ表示……………搭載しているミサイルの種類で、初めに選択したものが表示されています。
- ⑪ダメージゲージ……………敵機から機関砲によるダメージ割合を示します。



すいへい こうど みかた
水平&高度メーターの見方



ちへいせん
地平線

すいへい こうど
水平&高度メーター



ノーマル
NORMAL



ひだりせんかい
左旋回



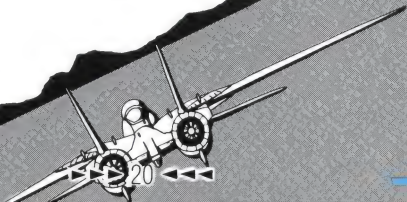
みぎせんかい
右旋回



じょうしょう
上昇



かこう
下降



ステージ構成

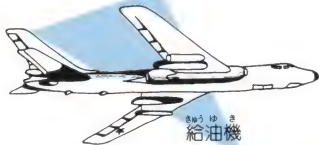
1. 対空戦訓練

ひょうてき き くう ちせん くんれん
標的機 との空中戦 による訓練ステージです。



ゆ そう き
輸送機





きゅうゆき
給油機



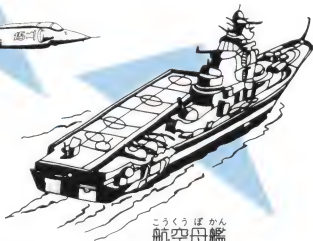
せんとうき
戦闘機

2. 対 艦 戦

じっせん 実戦ステージ。てつき 敵機とくうちゅうせん 空中戦をてんかい 展開、さいしゅうもくひょう 最終目標であるてき こうくうぼかん 航空母艦をはかい 破壊します。



じゆんようかん
巡洋艦



こうくうぼかん
航空母艦



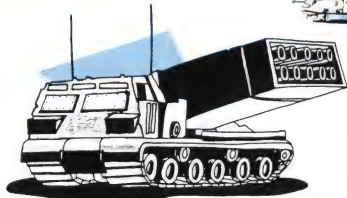
けい び かん
警備艦



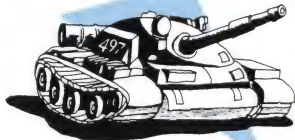
せん すい かん
潜水艦

3. 対 地 戦

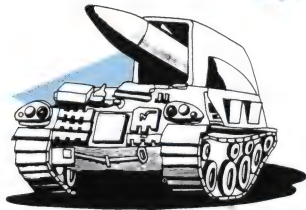
てき きち もくひょう せんとうてんかい
敵の基地を目標に戦闘展開します。



た もんほうそうこうしゃ
多門砲装甲車



せんしゃ
戦車



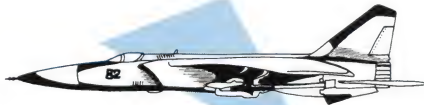
ミサイル車^{しゃ}



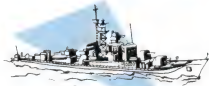
トラック

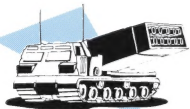
4. 総 合 戦

てき こうげき はげ 敵の攻撃が激しくなり、なん ど たか 難度の高いステージです。てき
ぐんよう は かい 敵の軍用シャトルを破壊することが目標です。もくひょう



せんとう き
戦闘機





そうきけいかいき
早期警戒機

スコア表示画面

- ゲームオーバーになると画面が切り替わり、スコアが表示されます。START ボタンを押すまでは画面が停止していますので写真撮影などでスコア記録が可能です。

しやうじよう ちゆうい
使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンダコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)

TM & © 1987 Paramount Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
Konami Authorized User

コナミ最新情報

(北海道地区) 札幌 011(851)3000 (北陸地区) 新潟 025(229)1141
(東北地区) 秋田 0188(24)7000 (関西地区) 大阪 06(334)0399
青森 0177(22)5731 (四国地区) 松山 0899(33)3399
(関東地区) 東京 03(262)9110 (九州地区) 福岡 092(715)8200